

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN ANTONIO ABAD DEL
CUSCO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA,
ELECTRÓNICA, INFORMÁTICA Y MECÁNICA**

**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA
INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS**



**“APLICACIÓN MOVIL PARA APOYAR LA PROMOCIÓN
DEL TURISMO EN EL CENTRO HISTÓRICO DE CUSCO,
UTILIZANDO REALIDAD AUMENTADA Y
GEOLOCALIZACIÓN”**

**“PARA OPTAR AL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO INFORMÁTICO Y DE
SISTEMAS”**

Presentado por: Br. Yanet Taipe Mayhua

Asesor: Mgt. Emilio Palomino Olivera

CUSCO PERÙ

2017

RESUMEN

El presente trabajo de investigación busca desarrollar una aplicación móvil con información centralizada de atractivos turísticos del Centro Histórico de Cusco ofertados en el circuito II del boleto turístico así como de aquellos atractivos turísticos administrados particularmente, esta aplicación ofrece mostrar la ubicación de puntos de interés a través del uso de las tecnologías de realidad aumentada y mapas, implementar sistemas de búsqueda de puntos de interés, y mostrar información como descripciones, fotografías, información sobre horarios de visitas, la tarifa de costo.

En el desarrollo de este proyecto se hizo uso de la metodología ágil SCRUM por tratarse de un proyecto con un tiempo limitado. El resultado obtenido brindó al turista una herramienta tecnológica usando la realidad aumentada en el smartphone que le permita acceder a información relevante de los atractivos turísticos y de esta manera mejorar la experiencia, de acceso a la información del turista durante su visita. Por lo que se concluye que la aplicación móvil contribuyó con la difusión de los atractivos turísticos del Centro Histórico de Cusco a través de una aplicación móvil innovadora haciendo uso de un Smartphone cuyo beneficio al turismo es el de brindar información real y exacta de los principales lugares del Centro Histórico de Cusco. La aplicación debe ser fácil e intuitiva de utilizar de tal manera que cualquier tipo de usuario sea capaz de operarla.

Esta aplicación fue implementada para la Dirección Desconcentrada de Cultura Cusco (DDC - CUSCO) por parte de la Oficina de Informática y Sistemas con el nombre de “DISCOVER CUSCO”.

Palabras clave: Realidad aumentada, Centro Histórico de Cusco, aplicación móvil, turismo.